ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "ALDA COSTA"
Scuola dell'infanzia "G. B. Guarini" – Scuole primarie "A. Costa" – "G. B. Guarini" – "A. Manzoni" Scuola Secondaria di I grado "M. M. Boiardo"- "Sezione Ospedaliera"
Sede: Via Previati, 31 – 44121 Ferrara Tel. 0532/205756 – Fax 0532/241229
e-mail feic810004@istruzione.it PEC feic810004@pec.istruzione.it - http://scuole.comune.fe.it/ C.F. 93076210389
- COD. MEC. FEIC810004

FORMAZIONE AREA DIGITALE ANNO SCOLASTICO 2023-24

La proposta di formazione è così descritta:

PERCORSI FORMATIVI	DATA FORMAZIONE	ORARIO	SEDE/LUOGO	DOCENTE FORMATORE
2 INCONTRI DA 3 ORE OGGETTO FORMAZIONE: LEGO Education SPIKE Essential indicato dai 6 anni in su (max 16 partecipanti) LEGO Education SPIKE Prime indicato dai 10	1) GIOVEDì 7 SETTEMBRE 2023 2) VENERDì 8 SETTEMBRE 2023	Dalle ore 09.00 alle ore 12.00 FORMAZIONE SOLO PER IL GRUPPO DEI DOCENTI ai sensi del Decreto del Ministro dell'Istruzione 11 agosto 2022, n. 222	In presenza-Sede Alda Costa: AULA CHE VERRÀ INDICATA IL GIORNO DELLA FORMAZIONE	Docente FORMATORE: Davide Tonioli C2Group Il corso si pone come obiettivo quello di formare i docenti all'utilizzo dei KIT LEGO Education SPIKE Prime. Impareranno ad utilizzare il set di robotica educativa in modo estremamente creativo e funzionale all'insegnamento e quindi al suo utilizzo con i propri studenti. Si approfondiranno soprattutto i cambi di paradigma metodologici con i kit innovativi LEGO, per una didattica delle STEM partendo dal ruolo che avranno gli studenti e l'impatto che avrà su di loro. L'apprendimento seguirà una metodologia ludica e di sperimentazione pratica al fine di favorire la scoperta di tecniche di insegnamento efficace attraverso cui veicolare anche concetti piuttosto complessi: metacognizione.

anni in su (max 16 partecipanti)				
2 INCONTRI DA TRE ORE OGGETTO FORMAZIONE: Programmazione e robotica educativa per l'apprendimento delle discipline STEM: OwlBot e programmazione.	1) GIOVEDÌ 21 SETTEMBRE 2023 2) GIOVEDÌ 28 SETTEMBRE 2023	Dalle ore 15.00 alle 18.00 FORMAZIONE SOLO PER IL GRUPPO DEI DOCENTI ai sensi del Decreto del Ministro dell'Istruzione 11 agosto 2022, n. 222	In presenza-Sede Alda Costa AULA CHE VERRÀ INDICATA IL GIORNO DELLA FORMAZIONE	Docente FORMATORE: Dott. Filippo Vincenzi-LABORATORIO APERTO FERRARA Un percorso per dare la possibilità agli insegnanti di acquisire metodologie di insegnamento per sviluppare il pensiero computazionale e far esprimere ai propri studenti tutta la loro creatività utilizzando e combinando assieme un ampio mix di tecnologie per dare forma fisica alle idee dei ragazzi, con l'utilizzo delle Owlbot. Obiettivi di apprendimento: grazie all'unione di tecnologie legate al coding e di kit robotici di diverse forme ed utilizzo, i docenti impareranno in modo informale le basi della Programmazione, l'apprendimento delle discipline STEM e più specificatamente la robotica educativa dovendo progettare e programmare l'interazione fra le diverse piattaforme. Le attività permettono così di rafforzare la creatività, il Pensiero Computazionale ed il Problem Solving.
2 INCONTRI DA DUE ORE, DIVISI PER ORDINE E GRADO: 1 PRIMARIA, 1 SEC. I GRADO. OGGETTO FORMAZIONE: Digital board e didattica.	1) MARTEDÌ 03 OTTOBRE 2023 2) MARTEDÌ 10 OTTOBRE 2023	Dalle ore 16.00 alle 18.00 Tutti i docenti che utilizzano la Smart Board	In presenza-Sede Alda Costa AULA CHE VERRÀ INDICATA IL GIORNO DELLA FORMAZIONE	Docente FORMATORE: Formatore: esperto di Multicopia s.r.l. Il corso mira a valorizzare l'utilizzo in classe della Digital Board come strumento per innovare la pratica educativa e didattica con il coinvolgimento attivo dei docenti e degli alunni. Si affronteranno le seguenti tematiche: - panoramica del software e hardware della Digital Board, funzionalità e integrazioni; - creazione di lezioni interattive attraverso gli strumenti digitali e applicazione pratica; - Digital Board come strumento inclusivo; - utilizzare efficacemente la Digital Board per favorire l'utilizzo di metodologie innovative quali la Gamification e Problem Based Learning.