

GIOVEDÌ STEAM

SCUOLA PRIMARIA G.B.GUARINI

I laboratori si basano su esperimenti laboratoriali, giochi, sfide a cui tutti gli studenti possono partecipare, utilizzando metodologie attive e collaborative, favorire la costruzione di conoscenze attraverso l'utilizzo di strumenti tecnologici e informatici, promuovere attività che affrontano questioni e problemi di natura applicativa, utilizzare metodologie didattiche attraverso un apprendimento di tipo induttivo (attraverso esperienze di laboratorio o in contesti operativi, si consente agli alunni di analizzare problemi, trovare soluzioni, realizzare progetti).



I LABORATORI DEL GIOVEDÌ

Presso la scuola primaria G.B. Guarini si terranno dei laboratori a cadenza settimanale dedicati alle discipline **STEAM**.

Si inizia **giovedì 16 novembre 2023**, con «Mostri in scatola», un approccio giocoso all'apprendimento di macchine creative laboratorio di Tinkering.

ORGANIZZAZIONE LABORATORI:

CLASSE	TITOLO PROGETTO	PERIODO
1°A	Borgo Nascondino	11/01/2024 – 1/02/2024
2°A/B	Blue Bot Attività di programmazione unplugged e di un robot educativo.	8/02/2024 – 22/02/2024 29/02/2024 – 14/02/2024
3°A	Mostri in scatola	16/11/2023 – 14/12/2023
4°A	Andar per boschi	4/04/2024 – 2/05/2024
5°A	Storie in plastilina	9/05/2024 – 2/05/2024