



**LABORATORIO STEAM
SCUOLA PRIMARIA
« G. B. GUARINI »**

**CLASSE 1° A
10/01/24 - 6/02/24**

NASCONDINO
bis & Vincent Godeau

**Dal libro
all'applicazione
passando per la
costruzione di un
manufatto in 3D
interattivo**



ORGANIZZAZIONE LABORATORIO

-
- Prima lettura del Libro Borgo Nascondino e successiva lettura utilizzando la lente «magica» in dotazione.
 - Costruzione di una lente magica: ogni bambino costruisce e decora la propria lente.
 - Esplorazione dell'applicazione: ogni bambino esplora la versione digitale del libro utilizzando un dispositivo, anche utilizzando la lente che ha costruito.

LA NOSTA CASA

- Costruiamo le case utilizzando pezzi di cartone riciclato e fascette: ogni bambino costruisce la propria casa.
- Utilizzando fogli di carta A4 – pennarelli rossi ed azzurri, ogni bambino disegna chi vive nella sua casa e incolla i disegni al proprio manufatto.
- Utilizzando un'app ogni bambino disegna il personaggio e la sua casa.
- Registrazione delle tracce audio: ogni alunno racconta spontaneamente chi vive nella casa che ha realizzato, tale racconto viene registrato e la traccia audio si attiverà tramite il collegamento – PC + scheda Makey Makey – ad un personaggio costruito con la plastilina, che verrà posizionato davanti alla casa.



**COLLEGAMENTO
CON LE
DISCIPLINE**

Italiano:

- *Ascolto*: ascoltare una storia letta collettivamente con il supporto delle immagini.
- *Parlato*: implementare il racconto del libro con contenuti personali.
- *Produzione orale*: raccontare una breve storia utilizzando disegni autoprodotti.

Arte e immagine

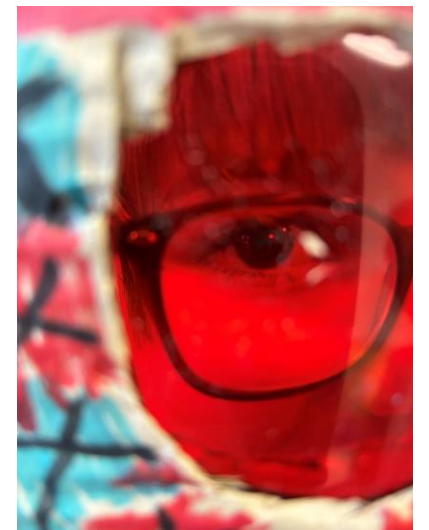
- realizzazione di disegni rispettando una precisa tecnica
- realizzazione di manufatti in 3D (la lente, la casa e il proprietario) utilizzando materiali di riciclo e facile consumo - fogli di carta bianca A4, pennarelli rossi e azzurri, colla, fascette di plastica, cartone, plastilina, fogli di acetato.

Tecnologia

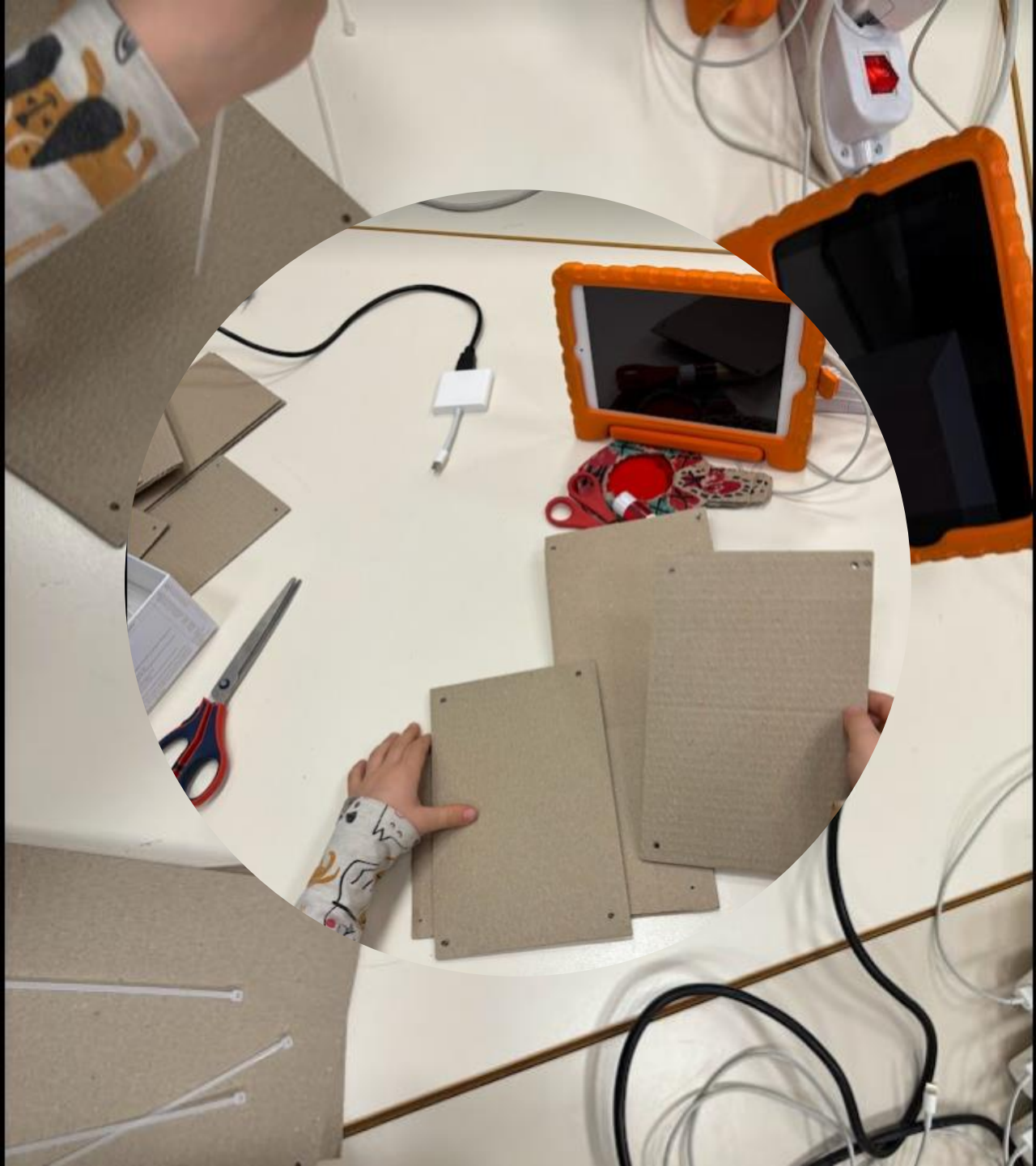
utilizzare autonomamente un dispositivo mobile per:

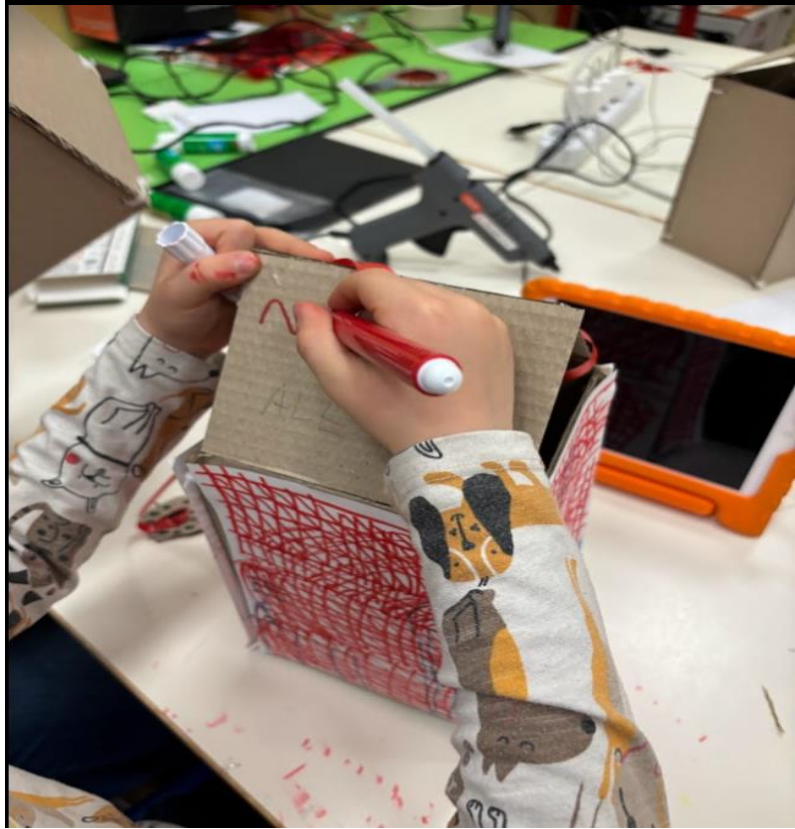
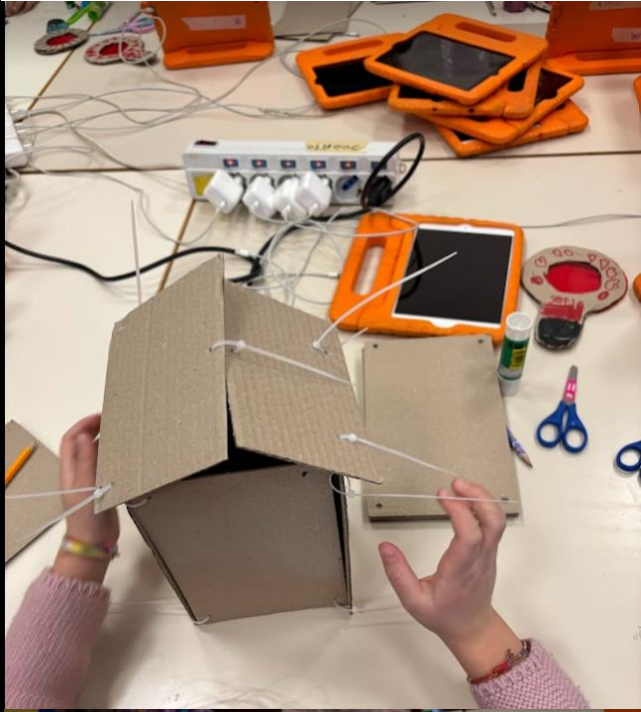
- visualizzare e fruire di un'applicazione
- realizzare un disegno utilizzando un'applicazione
- registrare una traccia audio seguendo una scaletta stabilita utilizzando la prima persona: presentazione e raccontare almeno due cose di sé ovvero del proprio personaggio.

LE NOSTRE LENTI



**COSTRIAMO LA
NOSTRA CASA**





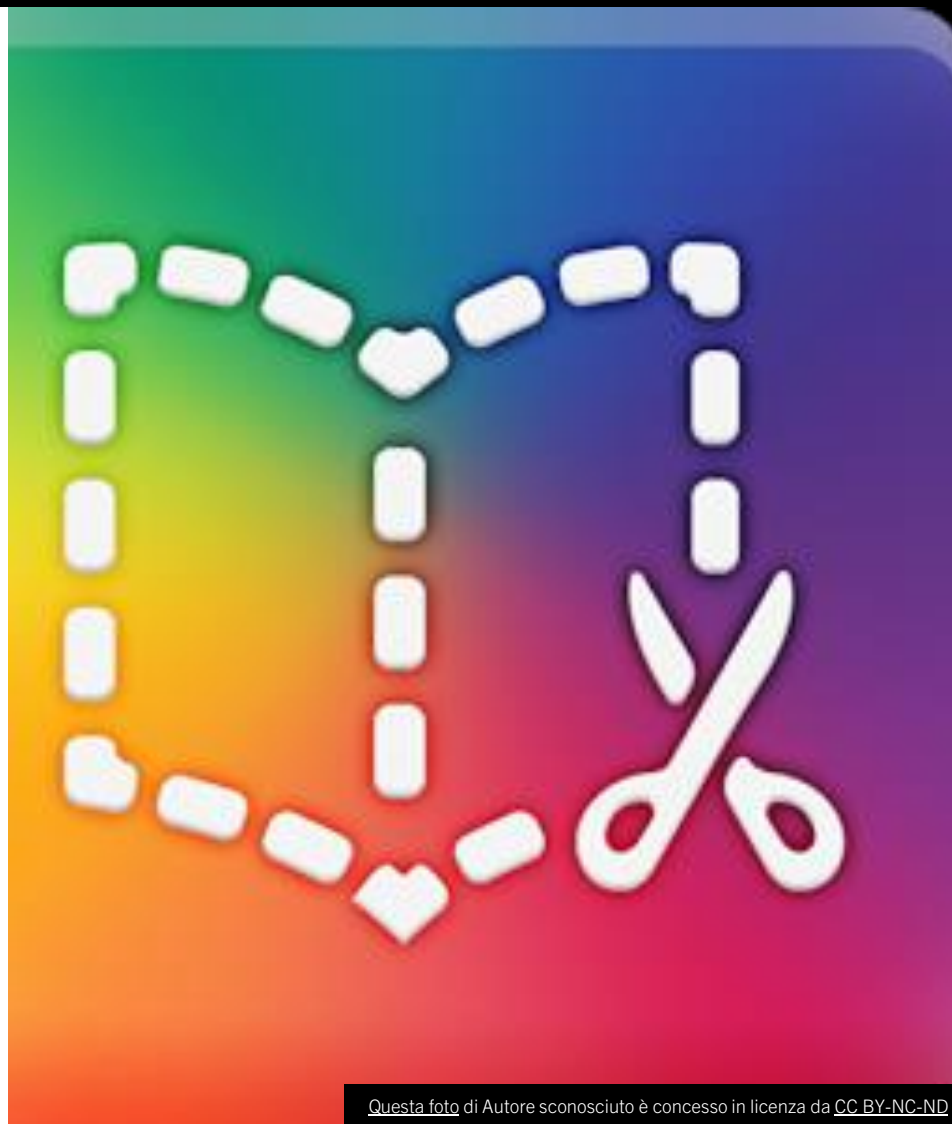
IL NOSTRO BOOK CREATOR

- Gli alunni hanno registrato delle tracce audio, in cui raccontano spontaneamente chi vive nella casa realizzata.
- «ROSSOPOLI»

 BOOK CREATOR

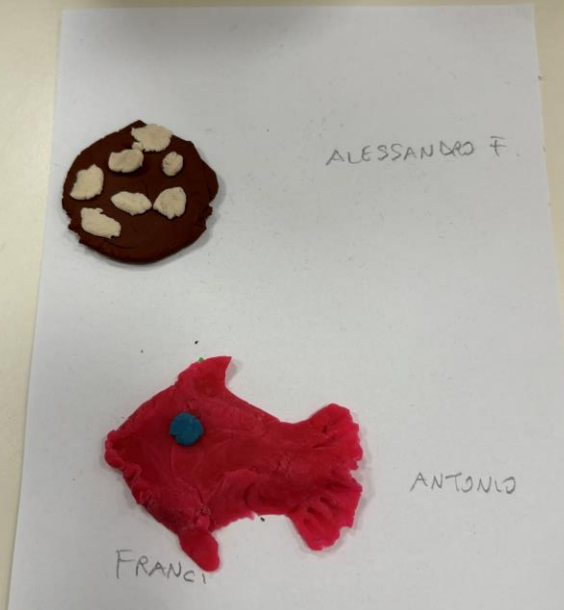
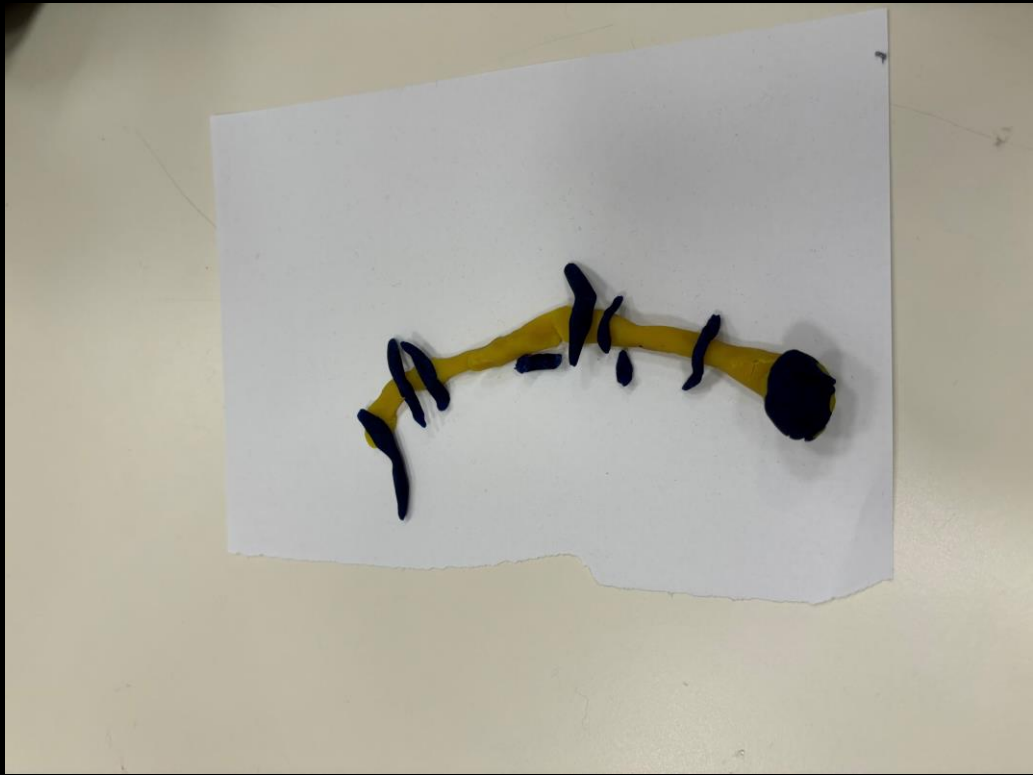


ROSSOPOLI
Classe Prima - Guarini



**COSTRUIAMO
PERSONAGGI CON
LA PLASTILINA**





ANIMIAMO I PERSONAGGI CON MAKEY MAKEY

Makey Makey è una scheda elettronica che collegata ad un dispositivo mobile è in grado di bypassare i comandi a tastiera del computer.



