



**PROGETTO: CREATIVITA',  
BENESSERE, INCLUSIONE**

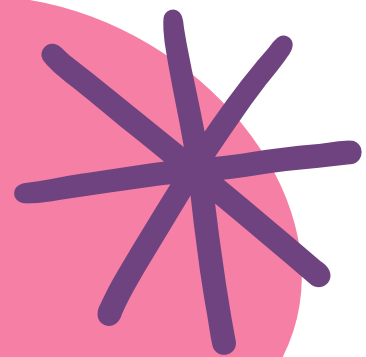
**Primo quadrimestre**

**Scuola primaria G.B. Guarini classe 5°A**

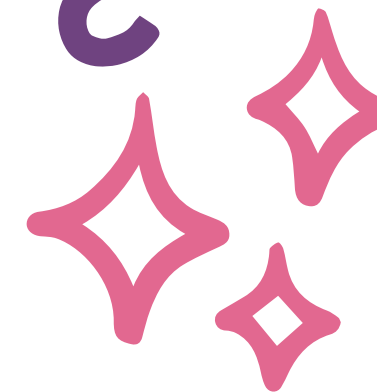


**Seconda parte: *musica e tecnologia***

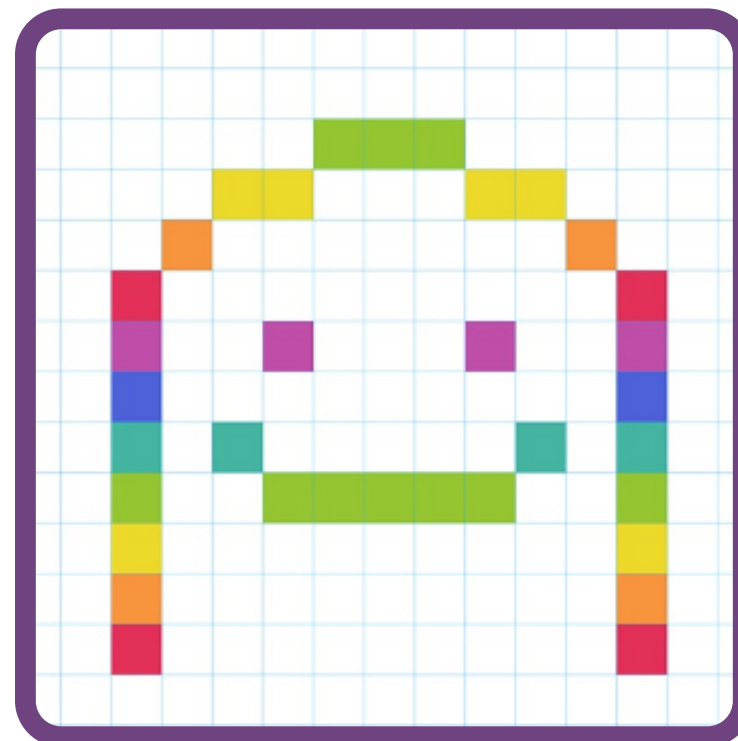




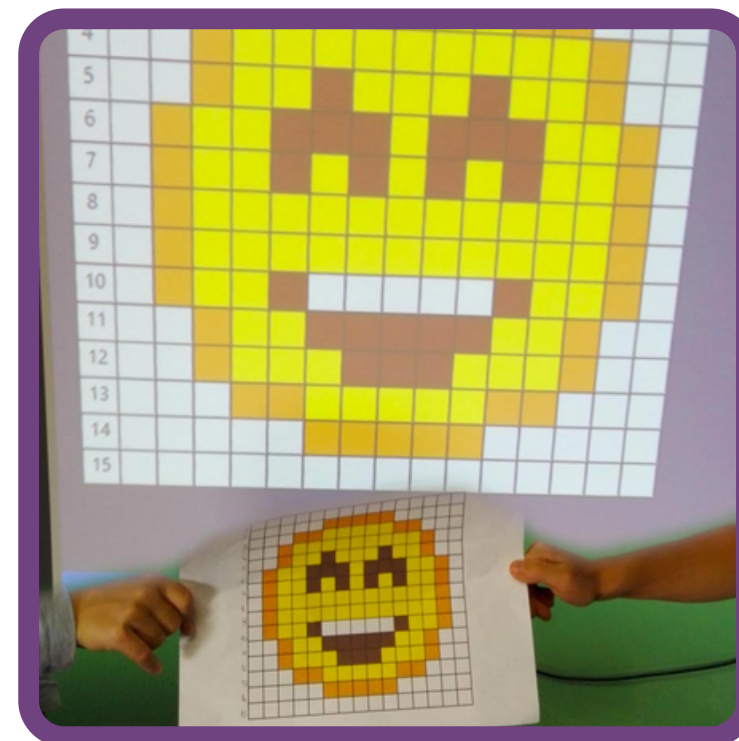
# ATTIVITA' DI MUSICA E TECNOLOGIA



Canto, ritmo e  
coreografie



Song maker



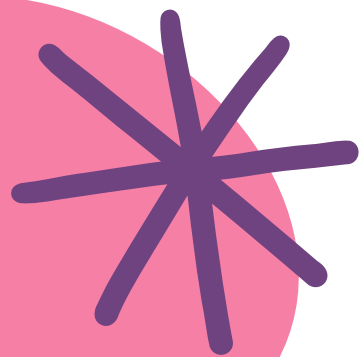
Coding



Pillole di teoria  
musicale



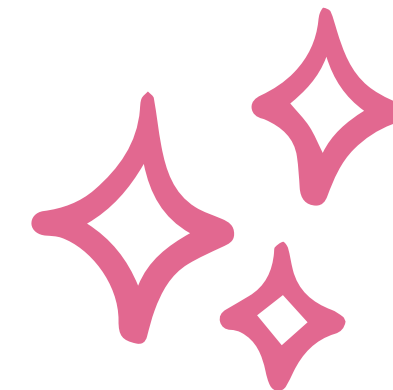




# OBIETTIVI



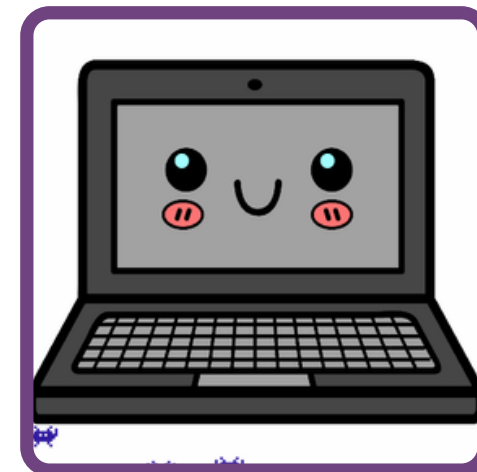
Allenare il pensiero  
computazionale



Stimolare la curiosità, la  
creatività ed il gusto della  
scoperta



Incrementare le competenze  
musicali, canore e ritmiche



Aumentare le  
competenze  
tecnologiche







# CANTIAMO INSIEME!



Happy  
5°A

Per un inizio sfolgorante, impariamo una canzone con un testo scritto a posta per la nostra classe, tenendo il tempo con le mani e con i tamburi e inventiamo insieme una coreografia!

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?  
V=UBBTWUBIGUA](https://www.youtube.com/watch?v=UBBTWUBIGUA)







Because we're happy!!!  
quanto è bello stare insieme

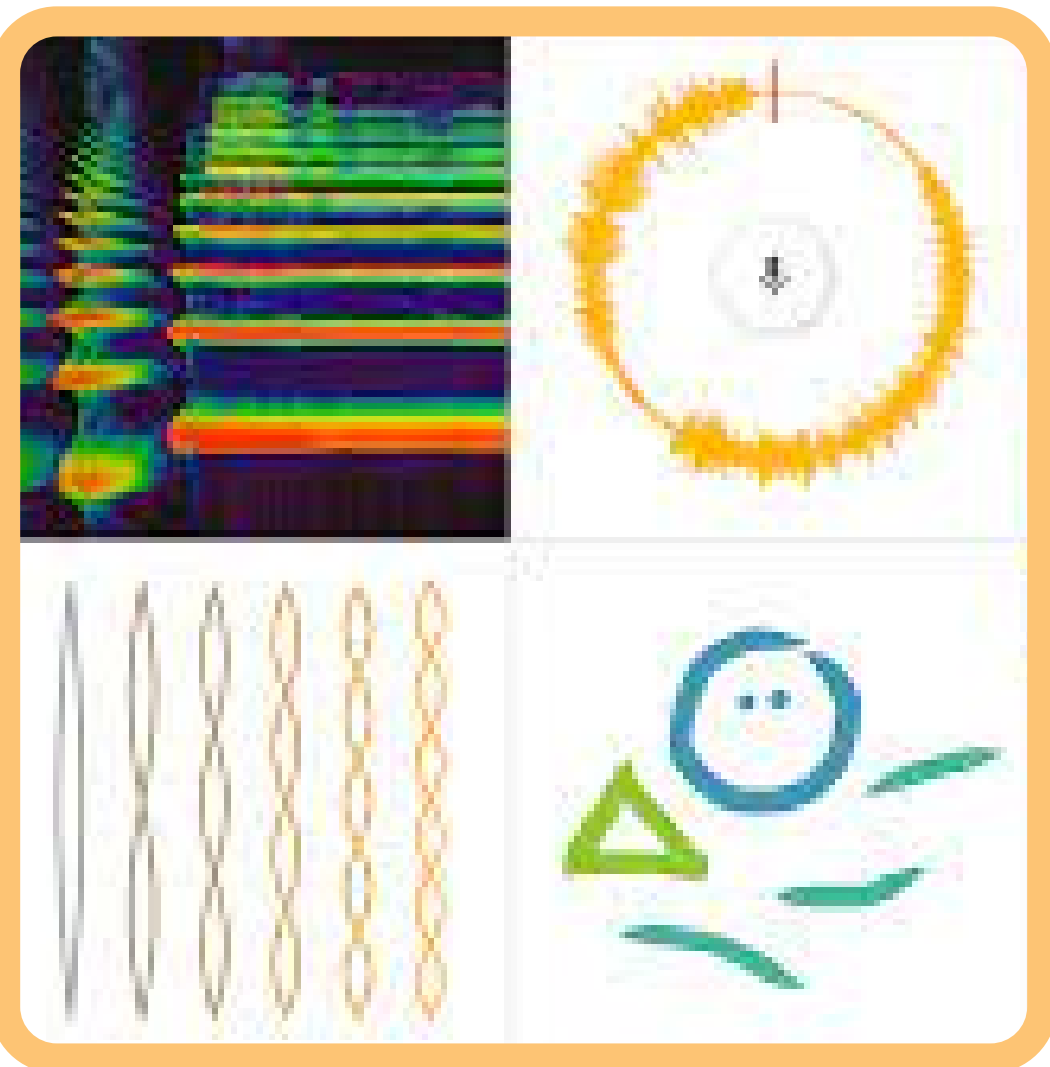
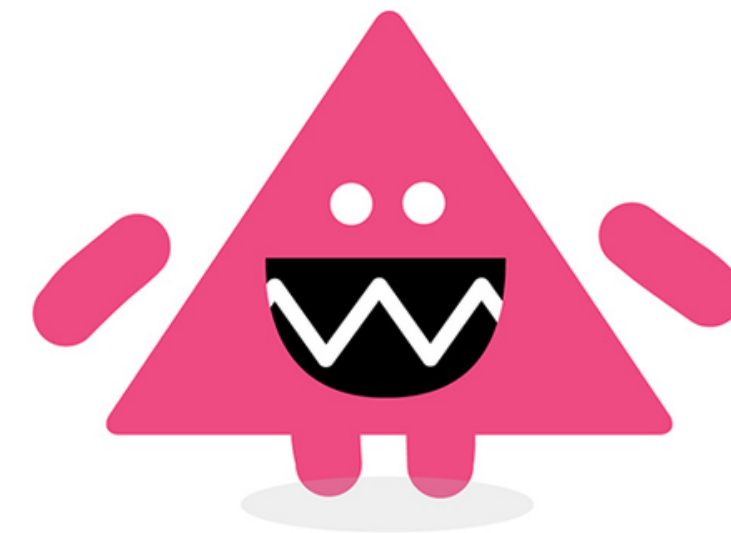


**HAPPY 5°A**

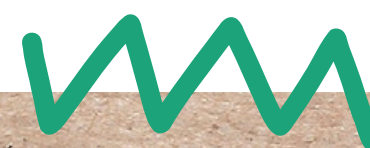




# "CREIAMO" CANZONI



Dopo un divertente dettato in vero stile "coding unplugged", andiamo a scoprire su Chrome music lab a cosa corrispondono le sequenze riprodotte. Che sorpresa! Sono parti di sei divertenti e conosciutissimi brani! Diamo il nostro contributo speciale creando ritmi ad hoc sulle canzoni trovate. 😊





CODING E  
SONG MAKER

# CODING E SONG MAKER

CODING E SONG MAKER  
MUSICCA  
GIULIO

CODING E SONG

CHROMA  
CREATOR OF  
CODING E SONG MAKER

coding e  
sara...

Coding e song maker

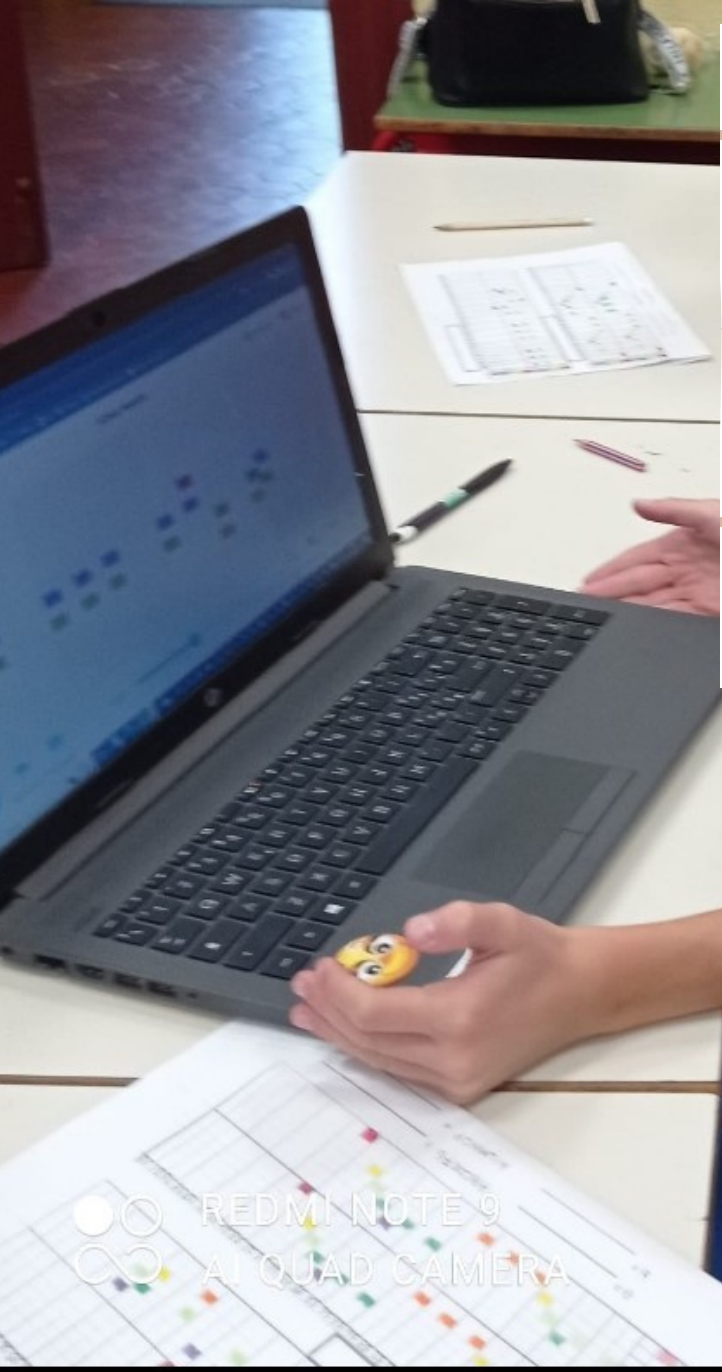
PRINCESS  
CODING E SONG MAKER  
- SONG MAKER  
- CREATOR OF SONGS

ANTONIA  
CODING E  
SONG MAKER

PRINCESS  
CODING E SONG MAKER



# CODING & SONG MAKER



**BABY SHARK**

a	b	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											

**INNO ALLA GIOIA**

a	b	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											
SI	LA	SO	FA	MI	RE	DO																											

a = NOTE      ABCDEFG = PRIMA OTTAVA  
HIJMNOP = SECONDA OTTAVA

